

FUDGE - Feuille de Personnage

Nom du Personnage _____ Nom du Joueur _____

Description du Personnage (Histoire, Personnalité), et Notes :

Valeurs de Trait Fudge

	PE
+3 - Excellent	8
+2 - Très Bon	4
+1 - Bon	2
+0 - Moyen (déf. Car.)	1
-1 - Médiocre	1
-2 - Mauvais (déf. Comp.)	1
-3 - Lamentable	1

PE : coût de progression en points d'expérience.
 Les Caractéristiques sont par défaut **Moyennes**
 Les Compétences sont par défaut **Mauvaises**
 Les dons, pouvoirs, défauts sont par défaut **Inexistants**.

Points Fudge : PEs :

Blessures

1,2	3,4	5,6	7,8	9+
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Egratignures	Blessé (-1)	Gravement Blessé (-2)	Incapacité	Moribond

Note : le MJ peut ajouter/ enlever des cases de blessure

Caractéristiques

Dons / Pouvoirs Surnaturels

Compétences

Equipement

Défauts