



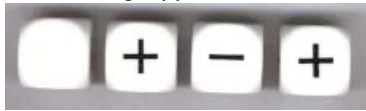
FUDGE (prononcer: Feudj') est une abréviation pour : "Freeform, Universal, Do-it-yourself Gaming Engine", ce qui signifie "Système de Jeu Universel Multiforme à-Faire-soi-même". "To Fudge" signifie également "bidouiller", donc FUDGE pourrait se traduire par BIDOUILLE.

FRudge est la traduction française de FUDGE, écrite en 2001 par Jean-Michel Got.

LES DÉS FUDGES ?

FUDGE propose d'utiliser des dés à 6 faces un peu spéciaux, les Dés Fudge (dF), cubiques, qui ont six faces :

- 2 faces avec un + (+1)
- 2 faces avec un - (-1)
- 2 faces vierges (0)



Ces dés ne sont distribués qu'à partir des USA mais vous pouvez fabriquer vos propres Dés Fudge très facilement avec des marqueurs indélébiles.

Pour utiliser des Dés Fudge, lancez-les tous les quatre et faites leur total. Le jet de 4dF permet d'obtenir un résultat entre -4 et +4 avec une moyenne de 0 (courbe "gaussienne", en cloche).

Exemple, image ci-dessus : 0 + - + = +1

PAS DE LISTE D'ATTRIBUT OU DE COMPÉTENCES ?

De nombreux exemples d'attributs et de compétences sont fournis dans les règles de bases, et de nombreux sites de fans proposent leurs propres adaptations. Par ailleurs le Kit de Démarrage Rapide "Fudge 5 Points" propose une solution complète avec tous les traits, les règles de création de personnage, etc.

PAS D'UNIVERS, DE MONSTRES, D'ARMES ?

Fudge est à la base un ensemble de règles, pas un JdR complet avec un univers. Pour jouer dans un univers précis vous pouvez soit prendre l'univers d'un autre jeu et l'adapter à Fudge (des exemples d'adaptation et de transposition des caractéristiques sont donnés dans le manuel), soit prendre un univers gratuit disponible sur le Net, soit carrément inventer le vôtre ! Le Kit de Démarrage Rapide "Fudge 5 Points" est spécialement adapté à un univers Médiéval-Fantastique.

MAIS SI RIEN N'EST FIGÉ, C'EST LE BORDEL ?!

FUDGE nécessite un certain travail d'adaptation du Meneur de Jeu, notamment au niveau du choix des règles et des Traits (caractéristiques, compétences, etc). FUDGE s'adresse donc plutôt à des Meneurs de Jeu ayant un peu d'expérience et recherchant une mécanique de jeu facilement adaptable à leurs désirs. Une fois ce travail d'adaptation effectué, les règles sont extrêmement simples et peuvent être très rapidement assimilées par des joueurs même inexpérimentés. La Flexibilité de FUDGE est son attrait principal.

FUDGE

un Système de Jeu Gratuit et Flexible

FUDGE est un jeu de rôle gratuit, développé en 1992-1995 aux Etats-Unis par Steffan O'Sullivan. Outre la flexibilité et l'inventivité des règles, le succès rapide de FUDGE est lié à sa gratuité: les règles de base (en anglais) sont disponibles gratuitement sur www.fudgerpg.com.

FUDGE est largement diffusé aux Etats-Unis et bénéficie d'un suivi à la fois commercial, par l'intermédiaire de Grey Ghost Games et des suppléments payants, et gratuit, grâce à ses nombreux fans qui diffusent librement des ressources telles que règles supplémentaires, adaptations à leur univers, traductions dans d'autres langues, etc...

FUDGE est un jeu de rôle unique. Les règles de base sont destinées à des Meneurs de Jeu avertis, mais les joueurs peuvent être des purs novices ou des vieux pros. FUDGE fonctionne avec n'importe quel univers/ambiance. FUDGE présente un certain nombre d'aspects intéressants, incluant de nombreux concepts innovants dans le jeu de rôle :

- Pas de **Caractéristiques** prédéfinies. Le MJ choisi les Caractéristiques appropriées en fonction de ses goûts et de l'univers qu'il fait jouer.
- FUDGE est un système basé sur les **Compétences**, la liste et le niveau de détail sont au choix du MJ.
- Chaque joueur peut également créer et décrire des **Dons** et **Défauts** innés ou acquis.
- Les Caractéristiques et les Compétences sont définies par des **qualificatifs**, rendant plus naturelle l'évaluation d'un personnage. Vous n'entendrez jamais les joueurs dire "je suis niveau (j'ai une compétence à) 14 en Guerrier". A la place, ils diront simplement "Je suis un Très Bon Guerrier !".
- Un système simple de **résolution des actions** permet aux joueurs de comprendre facilement de quelle façon ils ont accompli une action. Des règles sont proposées pour utiliser des dés à 6 faces, des dés de pourcentage, des **dés FUDGE** spécifiques, ou même aucun dé !
- En raison de son système basé sur les qualificatifs, n'importe quel univers de campagne ou d'aventure rédigé pour FUDGE peut être traduit sans effort vers un autre système - et vice versa. Cela rend FUDGE très utile en tant que "**traducteur universel**" de systèmes de jeu.
- Vous pouvez très facilement **intégrer les règles d'autres jeux de rôle** dans FUDGE.
- Le MJ dispose d'**options** lui permettant d'adapter FUDGE à sa guise en campagne réaliste ou épique.
- Les règles de base peuvent être données et distribuées **gratuitement**.
- Si vous pensez **concevoir vos propres règles de JdR**, le simple fait de lire FUDGE peut vous donner une bonne idée de ce que vous devrez prendre en compte en tant que concepteur de jeu.

FUDGE est particulièrement adapté aux gens qui veulent une bonne assise pour construire leur système. Il procure les éléments de construction nécessaires pour personnaliser vos propres règles. Si vous n'avez pas trouvé un jeu de rôle commercial qui corresponde à ce que vous cherchez, alors FUDGE est peut-être celui que vous attendiez. Si vous avez créé un bon univers de jeu (ou en avez adapté un à partir d'une oeuvre), mais qu'aucun système de jeu ne lui rende justice, alors peut-être que FUDGE peut vous aider.

Les règles de base de FUDGE et les aides de jeu disponibles sur le Net sont entièrement **GRATUITES**. De même pour la traduction française, FRudge. Cela signifie que vous pouvez télécharger, imprimer, distribuer, utiliser à loisir tout le matériel disponible sur le site internet.

<http://fudge.ouvaton.org/>