

Nom du Personnage : _____ Nom du Joueur : _____

Caractéristiques

Force..... _____
 Constitution..... _____
 Habilité..... _____
 Réflexe..... _____
 Sagacité..... _____
 Perception..... _____
 Volonté..... _____
 Sociabilité..... _____
 Pouvoir..... _____

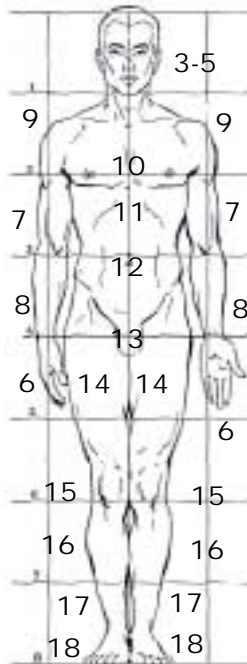
Résistances aux Magies de

Transformation (Constitution + Pouvoir) /2..... _____
 Sensorielle (Perception + Pouvoir) /2..... _____
 Mentale, de Contrôle (Volonté + Pouvoir) /2..... _____
 Divine (Foi)..... _____

Personnalité

Chasteté/Luxure _____
 Énergie/Paresse _____
 Indulgence/Rancune _____
 Générosité/Égoïsme _____
 Honnêteté/Fourberie _____
 Justice/Injustice _____
 Clémence/Cruauté _____
 Modestie/Fierté _____
 Spiritualité/Matérialisme _____
 Tempérance/Gourmandise _____
 Confiance/Suspicion _____
 Courage/Couardise _____
 Curiosité/Indifférence _____

Armure
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18



Dons	Défauts
Taille : _____	Taille : _____

Foi

Panthéon : _____ Dieu : _____

Blessures

1 a 2	3 a 4	5 a 6	7 a 8	9 et +
Égratignure	Blessure (-1)	Blessure Grave (-2)	Incapacitante	Mortelle
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Endurance

1 a 2	3 a 4	5 a 6	7 a 8	9 et +
Choc	Faible (-1)	Étourdi (-2)	Incapacité	Coma
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Description

Espèce : _____ Race : _____
 Peau : _____ Cheveux : _____
 Yeux : _____ Hauteur : _____
 Masse : _____ Signes Particuliers : _____

Armes

Nom	Dégât	Force	Bonus + Taille	Total	Portée	Effet
Poing	-	-			-	MOU

Par niveau de Force **MANQUANT**, -1 aux dégâts.
 Par deux niveaux de Force **SUPPLEMENTAIRE**, +1 aux dégâts.

Compétences					
Générales		Principales		Particulières	

Valeurs

-PE
- Excellent.....+3.....4
- Très bon.....+2.....2
- Bon.....+1.....1
- Moyen.....0.....1
- Médiocre.....-1.....1
- Mauvais.....-2.....1
- Lamentable.....-3.....1

PE = Prix pour augmenter une compétence en Points d'Expérience. Les Caractéristiques sont plus chères (x3). Pour chaque niveau au dessus d'Excellent, le coût est doublé.

Un Trait ne peut être augmenté de plus d'un niveau à la fois.

Un Don : 6 PE

Un Superpouvoir : 12 PE

En général, les compétences commencent à Mauvais.
 Les Caractéristiques commencent à Moyen, sauf Pouvoir qui commence à Lamentable.